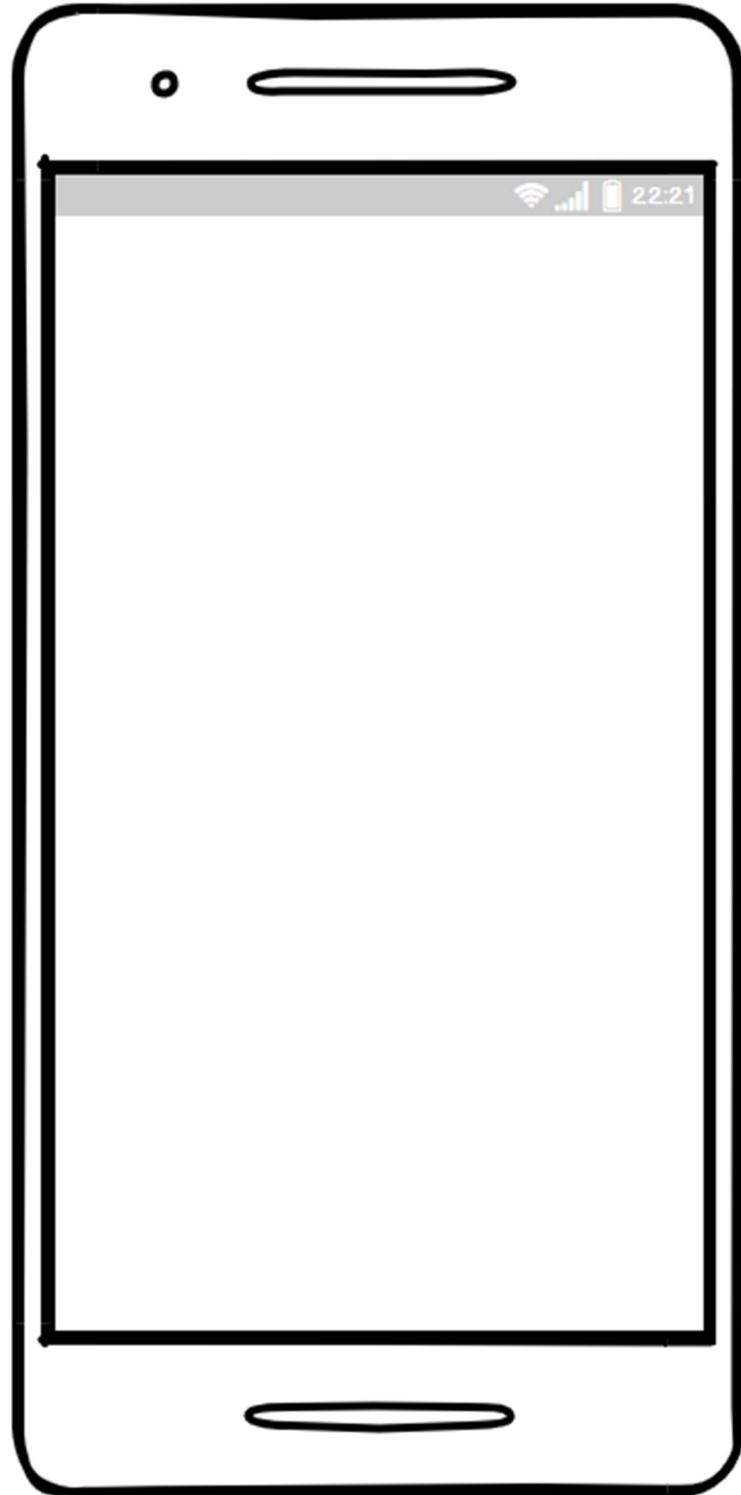


璞玉琢磨期末專案 APP 設計單

請畫出你想要做的 APP，並寫出每一種畫面中的元件是什麼元件：

(有幾個 Screen、幾個按鈕、幾個標籤...等等)

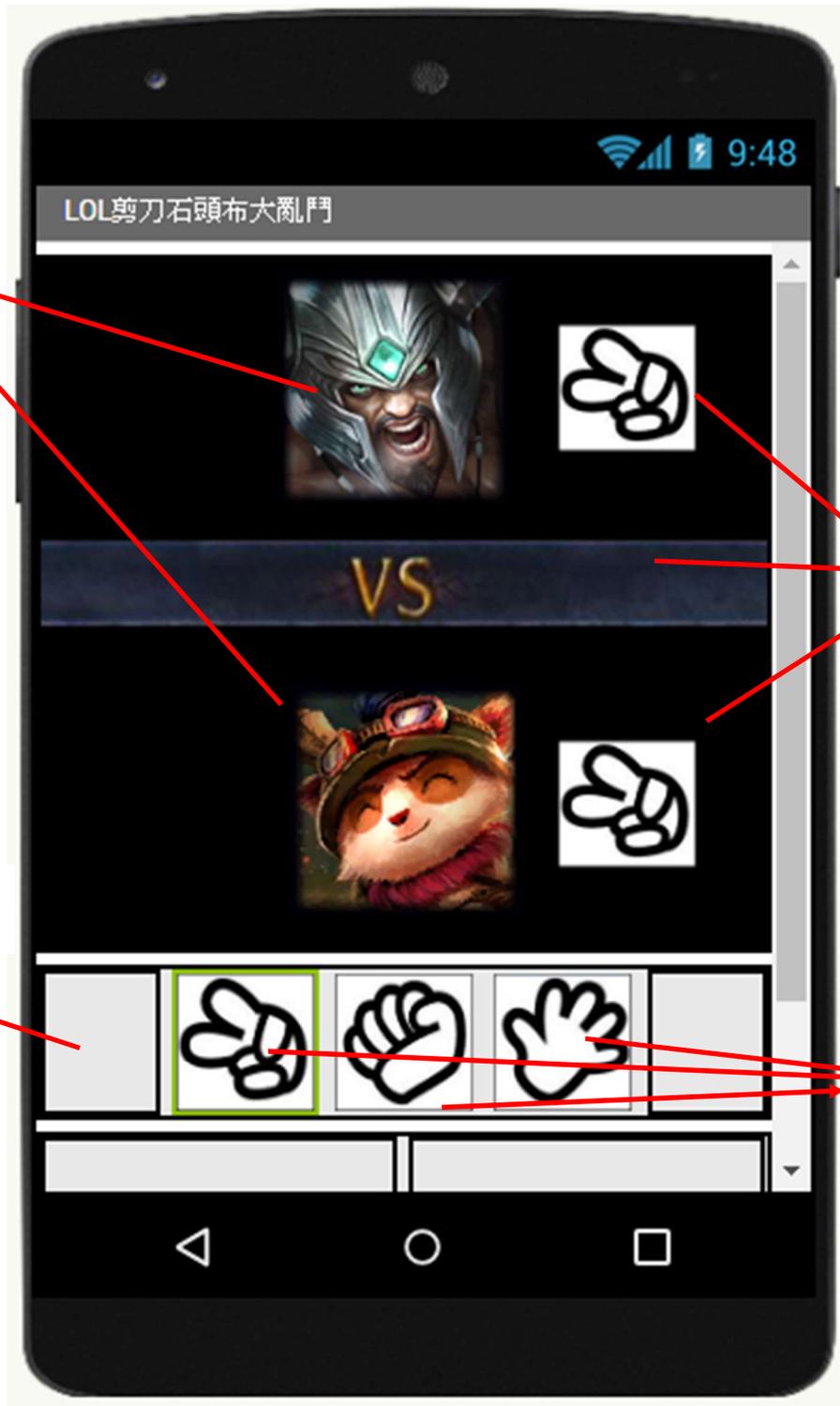


詳細的敘述每一個畫面的遊戲進行方式：

(地鼠這個圖片精靈會在遊戲中隨機的出現，當點擊到它會加分，點錯會扣分...等等，可以加入畫面來輔助解說)

範例：剪刀石頭布

音效: 提摩笑聲、蠻王笑聲



圖片精靈

圖片精靈

水平布局

圖片精靈

遊戲進行方式：

1. 玩家可以選擇剪刀、石頭、布，當玩家選擇了其中一種之後，提摩(我)旁邊就會換上我選擇出的拳。
2. 當(剪刀或石頭或布)被點擊後，蠻王(電腦)也就會拳隨機出拳，並換上對應出的拳的圖片在旁邊。
3. 當兩個人都確認出拳後，開始比較誰輸誰贏，若提摩勝出，原本 vs 的那個圖片精靈，會變成 Victory 否則則顯示 Defeat，並且會根據誰贏，發出對應角色的笑聲。
4. 利用變數: 電腦 跟 玩家 紀錄所出的拳

```
如果(玩家 = 石頭) {  
    如果(電腦 = 布) {  
        電腦獲勝  
    } 否則如果 (電腦 = 剪刀) {  
        玩家獲勝  
    } 否則 {  
        平手  
    }  
} 否則如果 {  
    .....(依此類推)  
}
```